

Conception 3D : coupe du monde de football

Ce matin, il y avait beaucoup d'absents, donc on a changé nos emplois du temps. J'ai donc demandé à Mme Gillot de faire la coupe du monde en 3D.

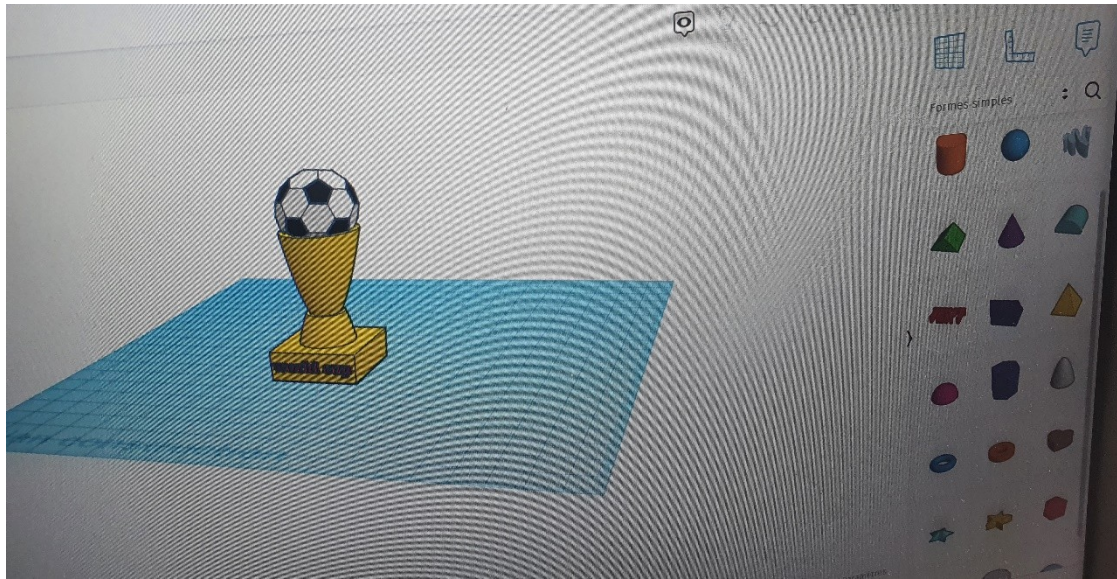
J'ai commencé par faire le modèle en dessin, j'en ai fait plusieurs



Puis j'ai cherché une photo sur internet pour compléter mon schéma.



Ensuite, on est allés sur l'ordinateur. On a commencé à faire la structure. On a commencé par un cube et un cylindre. Mais le cylindre était trop droit, donc on a changé de forme. On a choisi une sorte d'œuf, et on lui a coupé la tête. Ensuite on a pris la même forme et on l'a mise à l'envers, on l'a tourné de 180°. Je connais 180° grâce aux vidéos qui expliquent les figures en trottinette. 360° c'est un tour complet, et 180° c'est un demi-tour. On a choisi un ballon qui était déjà fait. On a ajusté les mesures et aligné les formes. Pour l'écriture, on a écrit ce qu'on voulait en mode texte, et on l'a tourné de 90°.



Je suis content du résultat.

